

## Projekt " Hrajeme si a učíme se spolu"

*Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky*  
registrační číslo CZ.1.07/1.2.02/02.0006

# Školení – Vytváření inkluzivního prostředí v podmínkách mateřské školy

## Klíčová aktivita č. 05

V rámci projektu proběhne víkendový kurz – školení - pro 43 pedagogických pracovníků zaměřené na vytváření inkluzivního prostředí v podmínkách mateřské školy.

Školení bude zajišťovat lektor, odborník na problematiku práce s dětmi se speciálními vzdělávacími potřebami, nadanými dětmi – pracovník pedagogicko-psychologické poradny. Školení proběhne za spoluúčasti autora výukových programů DysEdice.

Zaměření :

1. Vytváření inkluzivního prostředí v podmínkách mateřské školy.
2. Jak pracovat s dětmi se speciálně vzdělávacími potřebami.
3. Využití počítače pro reedukaci specifických vývojových poruch učení.
4. Jak pracovat s nadanými dětmi.

V rámci této aktivity budou pedagogové seznámeni s přehledem odborné literatury, s odkazy na jednotlivé publikace. Tato literatura by měla doplňovat a rozšiřovat poznatky získané na školení, možnost samostudia.

### Výstup klíčové aktivity

Tato aktivita navazuje na pedagogické vzdělání učitelek mateřské školy získané v rámci jejich studia a v rámci organizovaného dalšího vzdělávání pedagogických pracovníků v minulých letech. V této oblasti dosáhla pedagogická věda značného pokroku a do praxe se dostávají nové metody, postupy a zkušenosti. Absolvováním této aktivity získají pedagogičtí pracovníci mateřské školy nové znalosti a rozšíří si své kompetence pro práci s cílovou skupinou dětí. Dalším výstupem pro účastníky této klíčové aktivity je získání znalostí a dovedností v práci s počítačem při reedukaci specifických vývojových poruch učení, tedy získání nových poznatků, které do školní praxe přinesl rozvoj nových technologií v posledních letech a se kterými neměli pedagogičtí pracovníci možnost se seznámit při svém hlavním nebo dalším studiu. Aktivita bude podpořena odbornou literaturou zakoupenou v rámci projektu.

